



Struktur Kandungan

- Direka berdasarkan [Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran \(DSKP\)](#) dan disusun mengikut [tema/unit](#) serta [selari dengan buku teks](#).
- Merangkumi [Bahan Pengajaran dan Pembelajaran \(Nota\)](#), [Modul Pentaksiran Bilik Darjah \(PBD\)](#), dan [Aktiviti Berbentuk Permainan](#) yang bervariasi bentuk.
- Bahan pengajaran dan pentaksiran yang berkualiti, praktikal, dan mudah digunakan ini hanya perlu dilancarkan dengan [satu klik](#). Hal ini dapat membantu meringankan beban guru dan meningkatkan keberkesanan serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.

Struktur Kandungan



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)

- **Mari Belajar**
 - Menyediakan nota bergambar yang padat dan lengkap, serta audio dan video untuk setiap pelajaran.
- **Merangkumi empat bidang pembelajaran**
 - Nombor dan Operasi • Sukatan dan Geometri • Perkaitan dan Algebra • Statistik dan Kebarangkalian

Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)

- Menyediakan modul PBD yang diperlukan untuk setiap pelajaran. Modul ini sesuai digunakan sebagai [Latihan Pemulihan dan Pengukuhan](#) serta [Pentaksiran Formatif](#) dan [Pentaksiran Sumatif](#).
- Aktiviti berserta dengan elemen multimedia seperti [Audio](#) dan [Video](#) turut disediakan untuk meningkatkan pengalaman pembelajaran.
- Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut [aras kesukaran](#) untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid di kelas.

Ikon dan Fungsi

Aras Kesukaran Aktiviti		Aktiviti dengan Elemen Multimedia	
			
Rendah	Sederhana	Dengan Audio	Dengan Video
KBAT	Modul dengan elemen Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT)		Mencetak aktiviti
i-Think	Modul dengan peta minda i-Think	SEMAK	Untuk murid menyemak jawapan
	Jawapan disediakan untuk rujukan guru		

Aktiviti Berbentuk Permainan

- Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan minat dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.
- **Suai Padan**
 - Permainan padanan yang menguji tahap ingatan murid dan kemahiran yang telah dipelajari mereka.
 - **Harta dalam Buih**
 - Permainan yang membantu murid mengembangkan kemahiran kognitif dalam mengenal pasti dan membuat pengelasan.

ignite
Teaching and Learning
Made Easy



KSSR

MATEMATIK

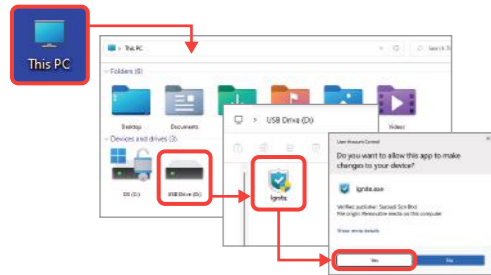
TAHUN 3

◀ Manual Pengguna ▶

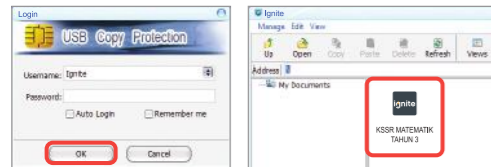


Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

- Masukkan pemacu pena ke komputer anda.
- Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
- Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
- Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



- Klik **OK** pada tettingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
- Klik ikon **subjek Ignite** pada tettingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.

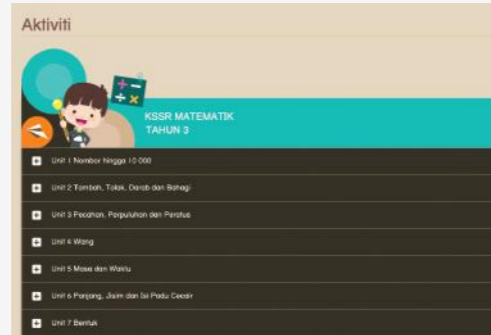


Keperluan Sistem Minimum

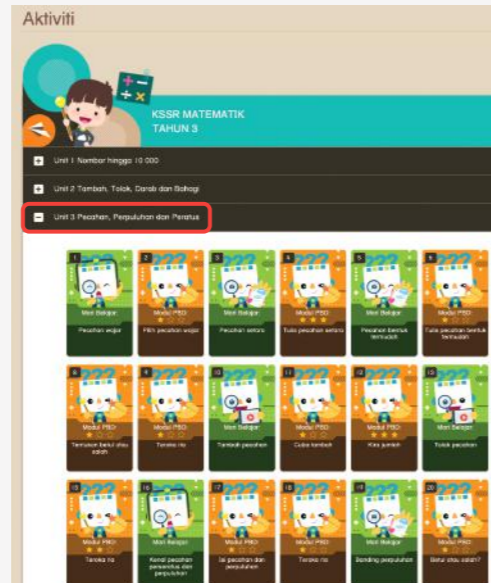
- Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

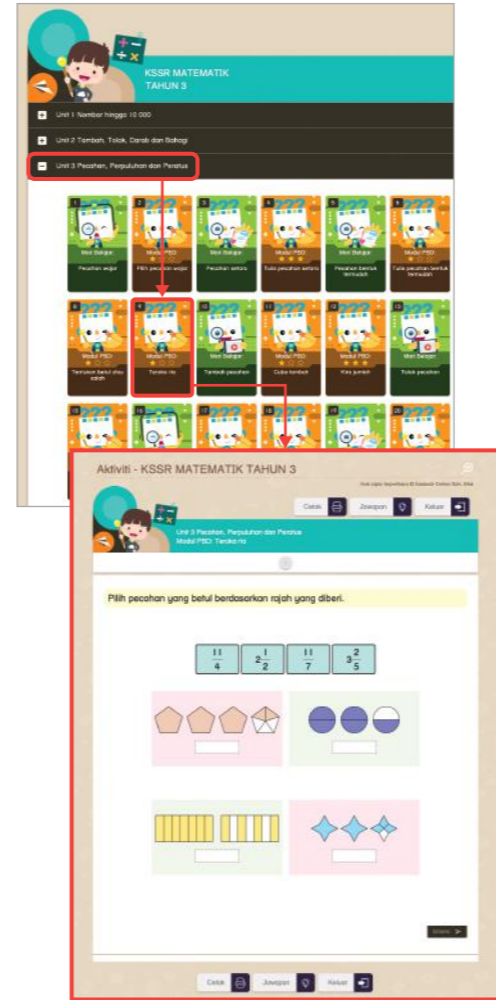
- Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai unit dipaparkan.



- Pilih dan klik pada **Unit** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



- Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

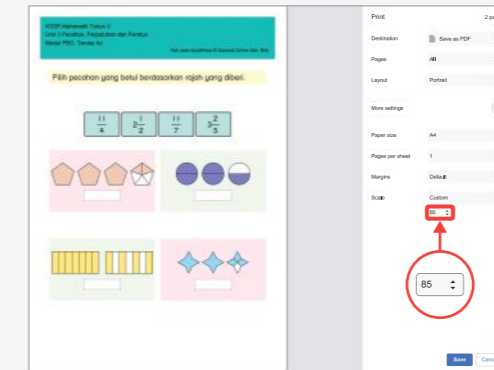


Mencetak Aktiviti

- Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



- Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



- Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR MATEMATIK TAHUN 3 dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Matematik Tahun 3 SK. Sumber bahan yang disusun selari dengan buku teks ini sesuai digunakan sebagai **Bahan Pengajaran dan Pembelajaran**, **Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)**, dan **Aktiviti Berbentuk Permainan**.

Unit 1	Nombor hingga 10 000
Unit 2	Tambah, Tolak, Darab dan Bahagi
Unit 3	Pecahan, Perpuluhan dan Peratus
Unit 4	Wang
Unit 5	Masa dan Waktu
Unit 6	Panjang, Jisim dan Isi Padu Cecair
Unit 7	Bentuk
Unit 8	Kedudukan
Unit 9	Data

Sokongan Teknikal +603-6145 1130
ignite@sasbadionline.com